

Червен хартиен самолет – мисията възможна!

Цвети Камова е създател на Red Paper Plane, както и на цялостната концепция за дизайнми-слене у дома. Цвети е предприемач, Монтесори фен, ентузиаст по темите за ранно детско развитие, специалист по управление на проекти и бивш енергиен експерт.



Цвети Камова заедно с малките кулinary в Мисия „Готвач“

Red Paper Plane (Червен Хартиен Самолет) е нова концепция за учене чрез предизвикателства, преживявания и игра, която стимулира креативното и екипно решаване на проблеми от най-ранна детска възраст. Мисиите са нов тип образователна игра за деца от 3 до 6 години и техните родители. Те са тематични предизвикателства за цялото семейство по 20 минути на ден, в продължение на няколко дни. С тях малките деца трансформират всяка ежедневна ситуация в приключение за учене. Основната цел на Red Paper Plane е децата да се ангажират по смислен, забавен и увлекателен начин, да се научат как да се грижат за себе си и за света, в който живеят.

Цвети, как се роди идеята за семейната игра Червен хартиен самолет?

Идеята за този нов формат на игра между деца и родители се оформи в средата на месец май тази година. Не знаехме как ще изглежда, какво точно ще бъде, какви ще бъдат темите, кой и как ще ги инициира. Думата

„мисия“ не съществуваше. Движихме се по учебник – имахме само предизвикателството и трябваше да намерим решението. И така пробвахме с няколко прототипа. Доробвахме, изчиствахме, променяхме. Проведохме разговори с психолози и специалисти по ранно детско развитие. Впоследствие изпратихме идеята на Монтесори възпитатели. Отзивите бяха прекрасни, а родителите прегърнаха идеята на момента. Публикувахме първата мисия на 19 юни 2015 година. Четири месеца покъсно имаме вече десет тематични мисии, 1096 фена във Фейсбук, над 2500 сваления от 16 страни в света от всички континенти – Европа, Северна и Южна Америка, Африка, Азия и Австралия. Освен на български и английски, мисиите вече се превеждат и на португалски език. Поглеждайки назад виждаме, че всъщност синът ни създаде Червения хартиен самолет. С раждането на Симеон започна и безкрайното ни лутане в търсенето на смислени играчки и занимания, адекватни на невероятния детски потенциал в тази

възраст и не на последно място интересни и полезни за цялото семейство. Решаващият момент дойде с много конкретните му искания, на които ние не знаехме как да отговорим: „Мамо, искам да бъда космонавт!“ „Тате, как се става барабанист?“ „Мамо, кога ще стана готвач?“ И така, водени от ясните детски цели, от желанието ни за смислено и забавно време, когато сме заедно, разработихме Червения хартиен самолет.

Кой иницира мисиите – родителите или децата?

Децата иницират мисиите. В началото създавахме мисия, като наблюдавахме интересите на децата. Вече децата сами казват каква да е следващата мисия: „Хайде да направим мисия Фотограф“. Когато виждат нещо интересно и искат да разберат как става.

Коя е най-предпочитаната мисия и какво представлява?

Най-играната мисия е Главен готвач. Най-повтаряната мисия е Картограф и Метеоролог (5 поредни пъти – започваме отново на следващия ден, веднага след като сме я приключили). Чудесен аспект на мисиите е, че няма как да се повтори един и същи резултат. Не е като пъзел. Всеки път, поради разнообразните фактори, които влияят върху процеса, както и поради подобряване уменията на детето, финалът е различен. Мисиите са идентични като структура. Започваме със събиране на информация – наблюдаваме и запомняме, следва обработване на тази информация – избор по критерий и финално е творбата – създаване и представяне. Всяка мисия е с различна продължителност на тези три етапа и в зависимост от това вариат и уменията, които насърчаваме и подобряваме.

Кои качества и способности развиват децата в процеса на изпълнение на мисиите?

Именно защото мисиите не са еднократно действие (като например да построим кула от кубчета), а процес с определена продължителност, то неизбежно засягаме разнообразен спектър основополагащи умения. В това число – креативно решаване на проблеми, любопитство и желание за експериментиране, концентрация, търпение и емпатия, преодоляване на разочарование, фина моторика и сръчност, визуализация на идея, изказ и презентирание.

Дизайн мисленето е в основата на мисиите. То е методът, който прави идеите реалност. Доколко дизайн мисленето, което развиват децата чрез мисиите, може активно да повлияе на бъдещето им?

Дизайнмисленето е установен процес за креативно решаване на проблеми, който стимулира най-важното качество в днешния свят – постоянно да променяш средата около себе си, като я подобряваш, воден от своето любопитство и творческа увереност. С всяка изпълнена мисия детето научава, че може да създава смислени решения за себе си и свиква, че има процес, който му съдейства. А точно това е начинът, по който по-късно в живота артисти, дизайнери, архитекти, инженери, учители или предприемачи живеят, работят и решават проблеми по нов и вдъхновяващ начин. Поредицата интервюта с родители ни потвърдиха, че още след първите мисии, децата осъзнават, че всяка крайна цел се постига чрез последователни стъпки, върху всяка от които можеш да влияеш. И започват да прилагат тази логика към разнообразни аспекти от деня си, включително и в други игри.

Къде могат да бъдат намерени игрите и дали са достъпни за всички?

Всички мисии могат да бъдат свалени от нашия сайт www.rpplane.com.

Вашият 4-годишен син навярно е най-големият ви вдъхновител! Той ли е и главен мотиватор за новия Ви проект Ежедневни чудеса (Daily Wonders)?

Точно сега е моментът да спомена и основния вдъхновител на мисиите на Червения хартиен самолет – др. Мария Монтесори. Вече повече от сто години тази методология помага на стотици хиляди малчугани да израснат уверени и мотивирани хора, убедени че светът може да бъде по-добро място и точно те могат да го направят такова! Но, за да промениш нещо, първо трябва да го познаваш.

Проектът Daily Wonders е част от желанието ни да покажем на Сони и Ани невероятния свят, в който живеем – от най-високия връх до новия вид жаба, открита вчера.

Да видят истинските герои – изследователи, астронавти, архитекти, хора като нас. Всеки ден публикуваме по едно впечатляващо реално видео или фотосесия, което можем да гледаме и обсъждаме навсякъде – в задръстване, след вечеря или в някой дъждовен следобед. Може да следите Daily Wonders в Tumblr – <http://rpplane.tumblr.com> или директно през телефона, като изкарате икона за бърз достъп на Home Screen-а (подробно описание как има на сайта в секцията Daily Wonders).

Кои са любимите игри на вашите деца, когато играят сами? Опитват ли се да влизат в роли от мисиите?

Сони иска да играем мисиите постоянно, шапката на готвача се слага всеки ден, дневниците се показват на всички гости. Когато играят сами, децата най-често редят Лего или ремонтират трактора, защото е сменял тръбите и се е счупил.

Били ли сте в Прага?

Да. Прекрасен град! Нямаме търпение да го покажем на децата.

Какво най-много ви е впечатлило в града при вашето последно посещение?

Усещането за спокойствие и стара красота. Ние бяхме в средата на лятото и няма как да не помним жегата тогава.

При следващото ви пътуване до Прага ще се радваме да посетите нашето българско съботно-неделно училище „Възраждане“ и да разиграем заедно някоя от мисиите.

Задължително!

Рауса Андонова-Щурм



Любимата Мисия „Готвач“



Коледна тема



Мисия „Картограф“